O další stupeň postoupili žáci výtvarného oboru studijního zaměření PC grafika na ZUŠ Střezina v Hradci Králové. Mají totiž novou 3D tiskárnu, která jim umožňuje zhmotnit jejich 3D modely vymodelované v počítači. „Je to takový malý zázrak z ničeho. Zhmotní to věci, které jsme dosud modelovali se žáky PC grafiky virtuálně v 3D modelovacím programu," říká Jan Slavíček, učitel grafiky. Po několikahodinovém školení není tisk nic složitého, pouze to chce trpělivost. Samotný tisk totiž trvá dvě až sedm hodin, podle složitosti. „Žáci se především naučí pohybovat ve virtuálním 3D prostoru, ovládat 3D program, prostorově myslet. Tvoří podle zadání, pro zkoušku tiskárny si každý navrhl výtvarný objekt - kde jsme vycházeli ze tvaru koule," popsal způsob výuky Jan Slavíček. Objekty se tisknou z PLA materiálu, což je taková plastová struna (modrá barva výrobku). Podpůrné konstrukce, které jsou vidět na fotkách (mléčně bílá) jsou z materiálu Infinity, který se po tisku odstraní rozpuštěním ve vodě.

Na fotografii je postup od modelování po hotové dílko. Modelovala Šárka Michlíková, tiskla střezinská tiskárna Cube 3D. Jde o figuru, která vznikla před dvěma lety na téma "Hrdina počítačové hry". Foto: J. Slavíček

